

# Dragapult ex



Esta imagen le pertenece a Creatures Inc.

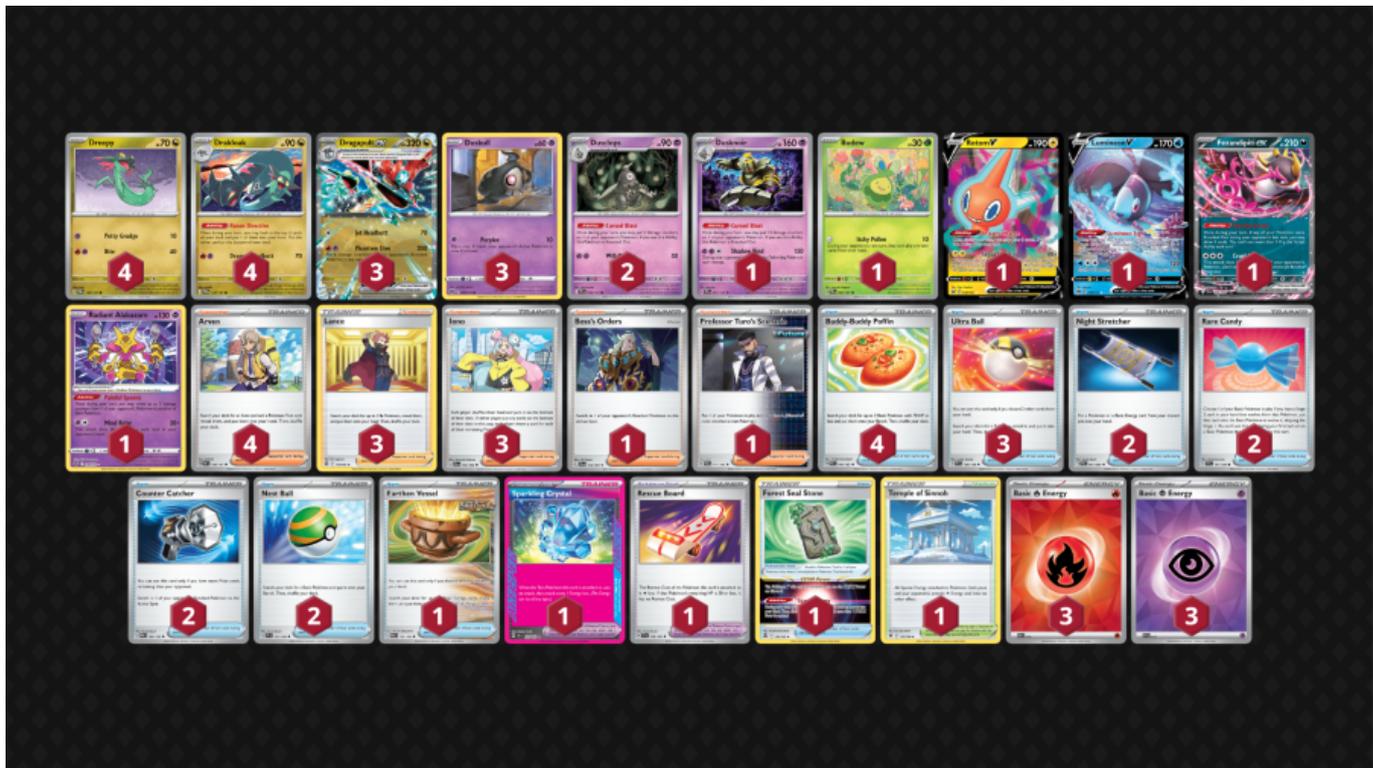
Dragapult es un pokémon de tipo dragón con un ataque increíble **Phantom Dive**. Por una energía psíquica y una de fuego, hace 200 de daño al pokémon activo y coloca 6 contadores de daño en los pokémon de la banca de la forma que el entrenador desea. Esto le permite crear turnos impresionantes en los cuales puede tomar de 4 a 6 premios, ganando la partida de manera instantánea.

## Dragapult ex Dusknair



Esta imagen le pertenece a Creatures Inc.

La variante mas popular de Dragapult ex utiliza a Dusknair otro pokemon de fase 2 el cual con su habilidad se sacrifica poniendole 13 contadores al Pokémon objetivo. Esto permite crear turnos en la cual se realiza hasta 390 de daño logrando debilitar a cualquier pokemon, o varios si se distribuye bien el daño. Esto ademas permite el uso del objeto **Counter Catcher** para facilitar la distribucion del daño de manera efectiva sin utilizar el Partidario por turno.



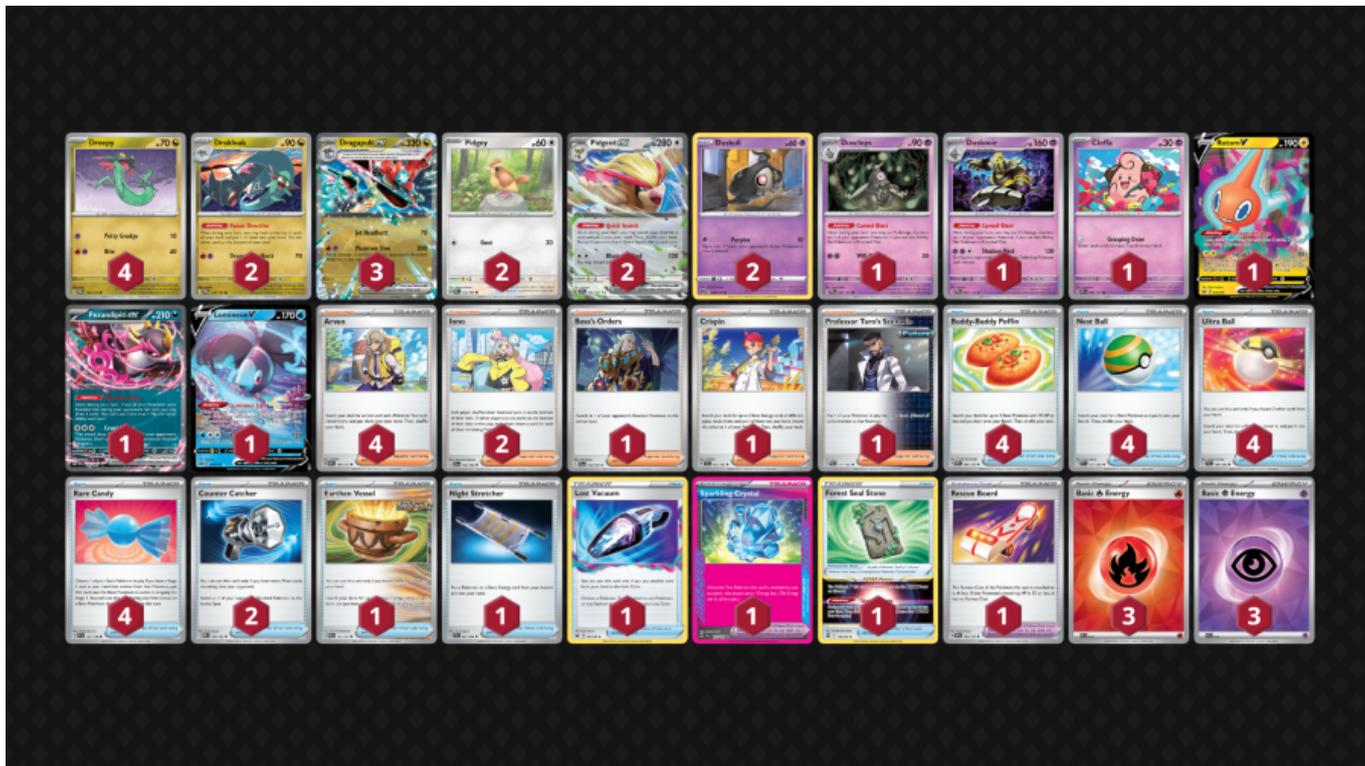
- 2nd Place EUC 2025, London - Natalie Millar by Limitlesstcg.com

## Dragapult ex Pidgeot ex



Esta imagen le pertenece a Creatures Inc.

Esta variante intercambia turnos explosivos por consistencia, la habilidad de Pidgeot ex permite buscar una carta por turno, permitiendo conseguir la carta que se necesita en el momento indicado. Tambien utiliza Dusknair, pero en una menor cantidad el cual limita el daño por turno.



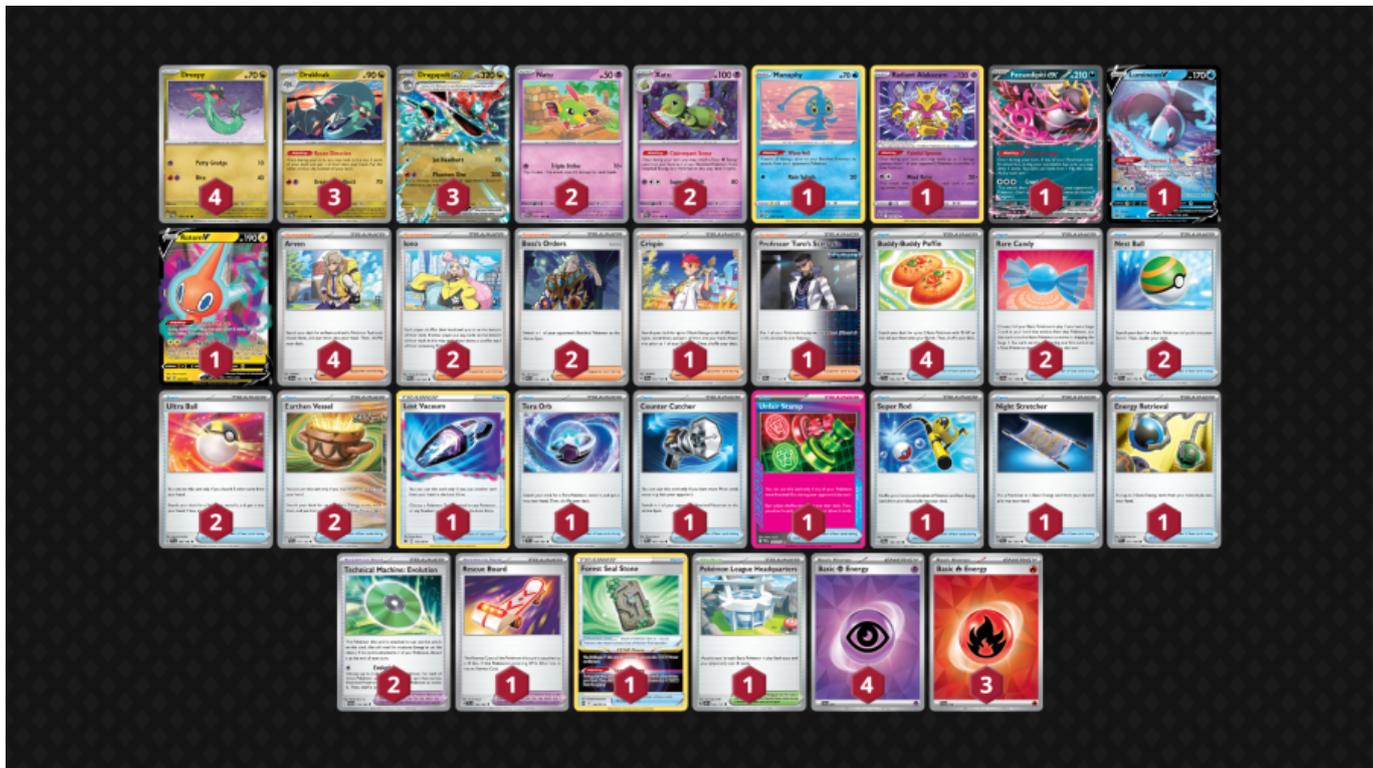
- 118th Place Regional Birmingham - Kian Blount by Limitlesstcg.com

## Dragapult ex Xatu



Esta imagen le pertenece a Creatures Inc.

Esta variante intercambia turnos explosivos por consistencia, la habilidad de Xatu permite acelerar una energía psíquica por turno y robar dos cartas, agregando aceleración de energía y un motor de robo secundario para prevenir **Iono**, **Roxanne** u otras cartas similares.



- 45th Place Special Event Bogotá - Harold Olivera by Limitlesstcg.com

## Dragapult ex Charizard ex



Esta imagen le pertenece a Creatures Inc.

Dragapult hace 200 de daño por turno, el cual es bueno para Pokémones basicos, fase 1 y algunos ex, V basicos, pero en el late game, Dragapult le hace falta daño critico para asegurar las partidas, asi que agregaremos consistencia añadiendo uno de los mejores atacantes y aceleradores de energia de tipo fuego Charizard ex, este escala daño hasta un maximo de 330, corrigiendo los problemas que Dragapult ex sufre. Por otro lado esta version suele ser algo inconsistente ya que puede llegar a jugar 4 fases 3, Dragapult ex, Charizard ex, Pidgeot ex y Dusknoir.





- 39th Place EUCR 2025, London - Stefano Da Silva Fontinha Coelho by Limitlesstcg.com

## Componentes clave



Esta imagen le pertenece a Creatures Inc.

- Budew: Este Pokémon está devastando el meta por su retirada gratis y su ataque **Itchy Pollen** el cual indica que el oponente no puede usar objetos durante el siguiente turno.
- Drakloak: No es necesario evolucionar directamente a Dragapult turno 2, ya que este es el motor de robo principal del deck, esto tiene el beneficio secundario de que no lo hace debil a Budew ya que no utiliza **Caramelo Raro**.
- Fezandipiti: Este Pokémon es utilizado en la mayoría de las barajas, un motor de robo con restricciones, son 3 cartas gratis y a quien no le gusta lo gratis.

## Debilidades

Dragapult ex es un deck de fase 2, lo que lo hace susceptible a Item Lock, TM: Devolución, Ferropalmas ex en los primeros turnos, Disrupción de mano y Kyurem. Dragapult hace un misero 200 daño al activo, impidiendo noquear la mayoría del meta de 2 premios, en el caso de que el oponente utilice un **Turo's Scenario** o un **Penny** esto arruinara el plan de Dragapult pasando de un escenario favorable a uno no tan favorable con tan solo una carta.

## Charizard ex



Esta imagen le pertenece a Creatures Inc.

## Charizard ex Pidgeot ex



Esta imagen le pertenece a Creatures Inc.

## Componentes clave

## Debilidades

Charizard ex es un deck de fase 2, lo que lo hace susceptible a Item Lock, TM: Devolución, Ferropalmas ex en los primeros turnos, interrupción de mano y Kyurem. Charizard ex es un deck muy popular por lo tanto la mayoría de decks ya tienen una estrategia incluida para ganarle a este Pokémon, y su consistencia como fase 2 es sumamente dependiente en Pidgeot ex, si este Pokémon es debilitado de manera temprana podría causar una derrota inmediata.

## Gardevoir ex



Esta imagen le pertenece a Creatures Inc.

Gardevoir ex es un Pokémon de tipo Psíquico fase 2, con la habilidad de acelerar energías psíquicas de tu pila de descarte cualquier cantidad de veces con el costo de ponerle 2 contadores de daño a ese Pokémon, este no solo es un excelente acelerador de energías para una variedad de Pokémones psíquicos, también cuenta con motor de robo incluido en Kirlia haciéndolo uno de las opciones más consistentes del meta, teniendo buen daño, variedad de atacantes, motor de robo sin tener que depender de objetos.

## Gardevoir ex Psychic box



Esta imagen le pertenece a Creatures Inc.

La variante mas comun de Gardevoir incluye una variedad de Pokémones, entre ellos encontramos a Drifloon, Scream Tail, Munkidori, entre otros, estos son utilizados de acuerdo al deck del oponente para obtener una ventaja a lo largo de la partida, buscando debilitar el motor de robo del oponente mediante Scream Tail, ganar con daño con Drifloon o conseguir turnos con multiples premios con Munkidori y Flutter Mane.

## Gardevoir ex Banette ex



Esta imagen le pertenece a Creatures Inc.

## Componentes clave



Esta imagen le pertenece a Creatures Inc.

- Gardevoir ex: Es la aceleracion de energia de la baraja, sin esta carta la baraja no contaria con motor de aceleracion de energia.
- Kirlia: La fase 1 de esta baraja es el complemento de Gardevoir ex, ya que desea descartar todas las energias psicicas posibles, Kirlia realiza esto y ademas reemplaza la carta descartada por 2, eso si es un intercambio refinado.
- Munkidori: Este Pokémon es mas reciente, es util para facilitar la matchup de Dragapult y corregir algun daño faltante para Charizard, Dragapult, Scream Tail, etc por una energia oscura que puede ser añadida desde la mano ya que descartaremos todas las energias psicicas posibles y añadiendolas con Gardevoir ex.

## Debilidades

Pese a ser uno de los decks mas consistentes, su peor debilidad es el mismo usuario, ya que es facil de utilizar pero dificil de dominar debido a su flexibilidad en cada situacion adaptarse podria ser un problema al calcular de manera erronea los recursos. Tambien Gardevoir ex es una liabilidad de 2 premios en una baraja de 1 premio, esto podria ocasionar problemas para aquellos jugadores que desean acelerar las partidas tomando la mayor cantidad de premios posibles de manera rapida como Raging Bolt, Turbo Roaring Moon, Ancient Box y Gouging Fire.

[Regresar](#)

From: <https://espressobivalvo.com/21630248/> - **Blog-e-mon**

Permanent link: <https://espressobivalvo.com/21630248/doku.php?id=decks&rev=1740489078>

Last update: **2025/02/25 13:11**

